

b a s i c c o l o r[®]



Lizenzierung

Inhalt

| | |
|--|-----------|
| 1. SYSTEMVORAUSSETZUNGEN | 4 |
| 2. INSTALLATION | 6 |
| 2.1. Installation mit DVD..... | 6 |
| 2.2. Installation via Internet | 7 |
| 3. REGISTRIERUNG | 9 |
| 3.1 Registrierung über die Software | 9 |
| 3.2 Registrierung über die Website..... | 10 |
| 3.3 Verwaltung des basICColor Accounts | 11 |
| 4. LIZENZIERUNG..... | 14 |
| 4.1 LIZENZIERUNG AUF EINEN RECHNER..... | 16 |
| 4.1.1 Testen (14-Tage Demolizenz) | 16 |
| 4.1.2 Kaufen..... | 16 |
| 4.1.2.1 Lizenzieren mit TAN | 16 |
| 4.1.2.2 Erwerb einer Erstlizenz, Folgeizenz, Upgrade | 17 |
| 4.1.2.3 Rechnerwechsel..... | 17 |
| 4.1.2.4 Offline lizenzieren oder Lizenz per Email zugesendet | 19 |
| 4.2 LIZENZIERUNG MIT DONGLE..... | 20 |
| 4.2.1 Lizenz bereits auf dem Dongle..... | 20 |
| 4.2.2 Lizenz noch nicht auf dem Dongle | 21 |
| 4.2.2.1 Lizenz für den Dongle per Email zugesendet..... | 21 |
| 4.2.2.2 Lizenz für den Dongle via TAN | 22 |
| 5. PRODUKTINFORMATION BASICCOLOR | 26 |

Kapitel 1

System- voraussetzungen

Weil's einfach funktioniert



1. Systemvoraussetzungen

Die individuellen Systemvoraussetzungen unserer einzelnen Produkte finden Sie auf der jeweiligen Produktseite auf unserer Homepage:

<http://www.basiccolor.de/basiccolor-software/>

Vorkenntnisse:

Es wird vorausgesetzt, dass Sie mit der grundlegenden Bedienung des Betriebssystems Mac OS X am Apple Macintosh bzw. Windows am PC vertraut sind.

Kapitel 2

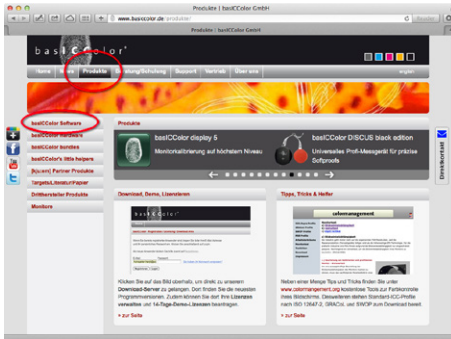
Installation



2. Installation

2.1. Installation mit DVD

- 1.) Schalten Sie den Computer ein, auf dem Sie die Software installieren und dauerhaft verwenden möchten.
- 2.) Legen Sie die *basICColor* DVD-ROM in ein entsprechendes Laufwerk ein.
 - **Mac:** Auf Ihrem Desktop erscheint das *basICColor*-Volume mit Zugriff auf sämtliche *basICColor* Produkte.
 - **PC:** Der Inhalt der *basICColor* DVD-ROM wird automatisch in einem Fenster geöffnet oder Sie öffnen über den „Arbeitsplatz“ den Inhalt Ihres DVD-Laufwerks.
- 3.) Starten Sie nun die Installation durch Aufruf des gewünschten *basICColor* Programm-Installer. Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.
- 4.) Nach erfolgreicher Installation kann Ihr *basICColor* Programm zum ersten Mal gestartet werden.
- 5.) Durch einen Doppelklick auf das Programm-Ikon starten Sie Ihr *basICColor* Programm.



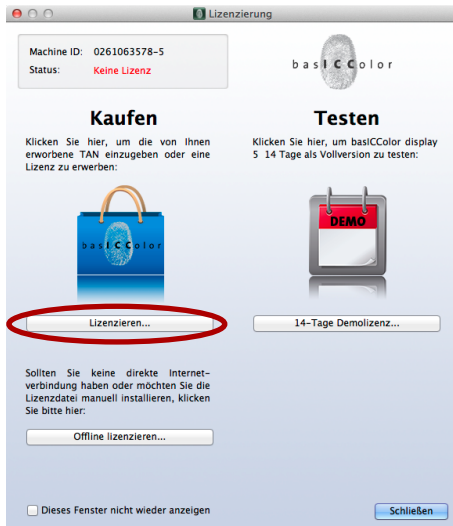
2.2. Installation via Internet

- 1.) Schalten Sie den Computer ein, auf dem Sie die Software installieren und dauerhaft verwenden möchten.
- 2.) Gehen Sie auf unsere Website: **www.basICColor.de**
- 3.) Navigieren Sie nun über die Auswahl „**Produkte**“ und „**basICColor Software**“ zu dem Programm, welches Sie installieren möchten. Auf der Produktseite finden Sie die direkten Download-Links für Mac oder PC. Klicken Sie auf den jeweiligen Link um den Download zu starten.
Oder wahlweise können Sie über den Menüpunkt „**Support**“ und „**Download**“ zu den Installationsprogrammen gelangen. Hierfür müssen Sie jedoch einen gültigen *basICColor* Account besitzen. Lesen Sie hierzu Kapitel 3 „**Registrierung**“.
- 4.) Starten Sie nun die Installation durch Aufruf des heruntergeladenen *basICColor* Installers. Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.
- 5.) Nach erfolgreicher Installation kann Ihr *basICColor* Programm zum ersten Mal gestartet werden.
- 6.) Durch einen Doppelklick auf das Programm-Ikon starten Sie Ihr *basICColor* Programm.

Kapitel 3

Registrierung

Weil's einfach funktioniert

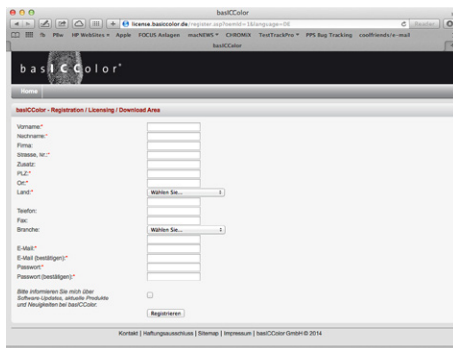


3. Registrierung

Um *basIColor* Software lizenzieren und nutzen zu können, benötigen Sie einen persönlichen *basIColor* Account. Dieser Account muss **einmalig** angelegt werden und dient Ihnen zur Verwaltung Ihrer *basIColor* Lizenzen. Sollten Sie bereits einen *basIColor* Account besitzen, können Sie die nachfolgenden Punkte überspringen und fahren Sie mit Kapitel 4 „Lizenzierung“ fort.

3.1 Registrierung über die Software

Starten Sie ein *basIColor* Programm. Im Regelfall erscheint zunächst das Lizenzierungsfenster. Sie können das Lizenzierungsfenster auch jederzeit über das Menü „Hilfe“ und „Lizenzieren...“ öffnen. Klicken Sie dort auf „**Lizenzierung**“ und im daraufhin erscheinenden Fenster finden Sie den Link „[Persönlichen basIColor Account jetzt erstellen...](#)“



Füllen Sie mindestens alle mit einem roten Stern markierten Felder aus und klicken Sie auf <**Registrieren**>. Innerhalb weniger Sekunden erhalten Sie an die eingegebene Email-Adresse eine Bestätigungs-Email mit einem Aktivierungs-Link. **Prüfen Sie bitte auch Ihren Spam-Ordner!**

WICHTIG: Bestätigen Sie Ihren Account durch einen Klick auf diesen Link, erst dann ist Ihr *basIColor*-Account aktiv!

Weil's einfach funktioniert

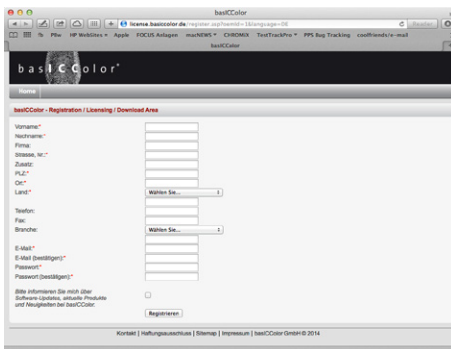
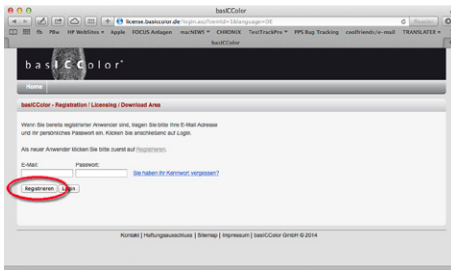
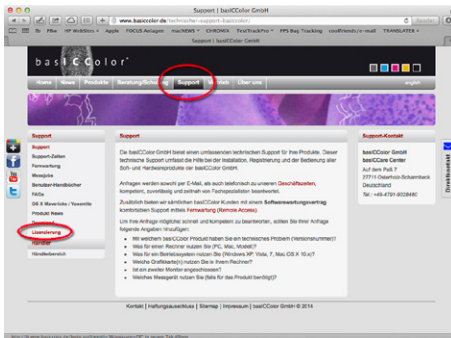
3.2 Registrierung über die Website

Alternativ können Sie sich auch über unsere Website www.basICColor.de registrieren.

Dort gehen Sie bitte über „Support“ und „Lizenzierung“ zu dem Button „Registrieren“.

Füllen Sie mindestens alle mit einem roten Stern markierten Felder aus und klicken Sie auf <Registrieren>. Innerhalb weniger Sekunden erhalten Sie an die eingegebene Email-Adresse eine Bestätigungs-Email mit einem Aktivierungs-Link. Prüfen Sie bitte auch Ihren Spam-Ordner!

WICHTIG: Bestätigen Sie Ihren Account durch einen Klick auf diesen Link, erst dann ist Ihr *basICColor*-Account aktiv!



Weil's einfach funktioniert

3.3 Verwaltung des basIColor Accounts

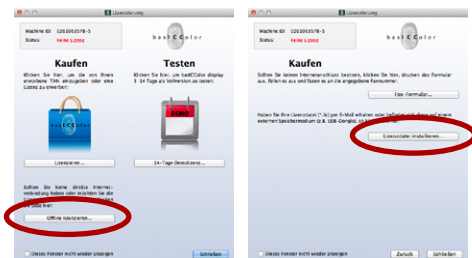
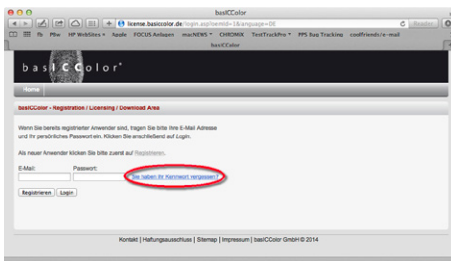
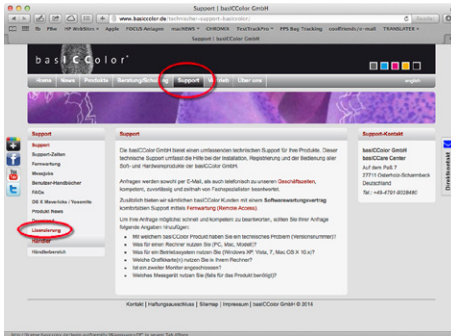
Der *basIColor* Account dient Ihnen zur Verwaltung Ihrer *basIColor* Lizenzen, sowie Ihrer persönliche Daten. Hier können Sie ebenfalls direkt *basIColor* Programme sowie Testlizenzen herunterladen oder einen Rechnerwechsel beantragen. (siehe Kapitel 4.1.2.3 Rechnerwechsel)

Um sich in Ihren Account einzuloggen gehen Sie bitte auf unsere Webseite www.basIColor.de. Dort gelangen Sie über „Support“ und „Lizenzierung“ zum Login.

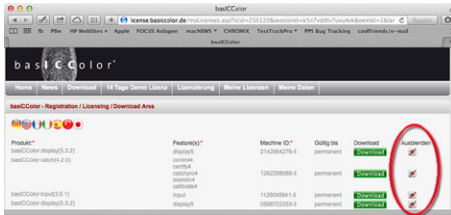
Sollten Sie Ihr Kennwort vergessen haben, wird Ihnen über den Link „[Sie haben ihr Kennwort vergessen?](#)“ ein neues Kennwort zugesendet.

Nachdem Sie sich erfolgreich angemeldet haben, können Sie Ihren Account verwalten.

Unter „**Meine Lizenzen**“ sehen Sie eine Auflistung all Ihrer Lizenzen. Sie können sich jederzeit Ihre Lizenz(en) aus dieser Auflistung erneut herunterladen, falls dies einmal nötig sein sollte. Bitte beachten Sie, daß dann eine manuelle Zuordnung via „**Offline lizenzieren...**“ und „**Lizenzdatei installieren...**“ im Lizenzfenster erforderlich ist.

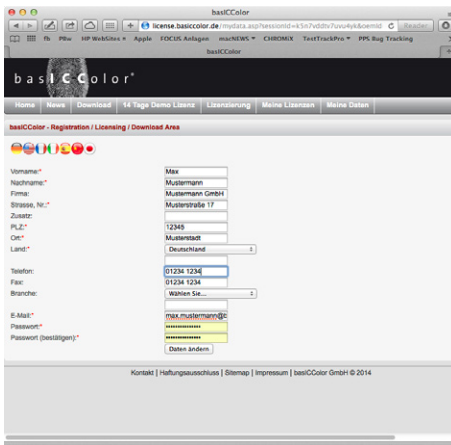


Weil's einfach funktioniert



Unter „**Meine Lizenzen**“ können Sie auch nicht mehr benötigte Lizenzen ausblenden. Diese Lizenzen sind dann nicht mehr in Ihrem Account sichtbar und können von Ihnen auch nicht mehr verwaltet werden. Gehen Sie daher bitte sorgsam mit dieser Funktion um!

Um irrtümlich ausgeblendete Lizenzen wieder zu aktivieren, setzen Sie sich bitte mit der basICColor GmbH in Verbindung.



„**Meine Daten**“ bietet Ihnen ebenfalls die Möglichkeit ihre Daten – und nun auch die Email-Adresse – zu ändern. Felder die durch ein rotes Sternchen markiert sind, müssen ausgefüllt sein. Bestätigen Sie die Datenänderung durch einen Klick auf <**Daten ändern**>.

Kapitel 4

Lizenzierung

4. Lizenzierung

Die Lizenzierung und Freischaltung der *basIColor* Software ist **rechnerabhängig**, d.h. Sie erhalten eine individuelle Lizenzierungsdatei (lic-Datei), die die Software auf dem Rechner mit der entsprechenden Machine-ID freischaltet.

WICHTIG: Sie benötigen einen *basIColor* Account um Ihre *basIColor* Software lizenzieren zu können. Bitte lesen Sie hierzu das Kapitel 3 „Registrierung“.

Nachfolgend eine Erläuterung vom Aufbau des *basIColor* Lizenzsystems.

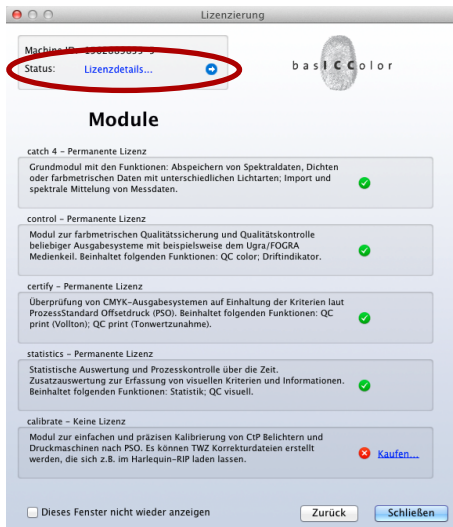
Beim ersten Aufruf eines *basIColor* Programms erscheint das Lizenzierungsfenster.

Oben links sehen Sie die **Machine ID** Ihres Rechners. Die Machine-ID ist ausschlaggebend für die Freischaltung Ihrer Lizenz. Sollte sich die Machine-ID ihres Rechners einmal ändern (z.B. neues Betriebssystem, neuer Rechner), so muss auch eine neue Lizenz erstellt werden, um die *basIColor* Software weiterhin nutzen zu können. Bitte lesen Sie hierzu auch das Kapitel 4.1.2.3 Rechnerwechsel.



Ein rotes Ausrufezeichen rechts neben der Machine ID bedeutet, daß ein USB-Dongle an Ihrem Rechner angeschlossen ist. Die Dongle-ID (sowie andere USB Geräte, die eine Machine-ID auswerfen) finden Sie unter dem Menüpunkt „Hilfe“ und „Support...“. Bitte lesen Sie hierzu auch den Abschnitt 4.2 Lizenzierung mit Dongle.

Unterhalb der Machine ID sehen Sie den **Status** Ihrer Lizenz:
Keine Lizenz, **Testlizenz** (Demolizenz) oder **Permanente Lizenz**.



Der Großteil der *basIColor* Applikationen benötigt nur eine Lizenz pro Rechner. Einige Programme können jedoch durch kostenpflichtige Zusatzmodule erweitert werden (z.B. *basIColor catch*, *basIColor gHOST*) und können daher mehrere Lizenzen benötigen. Bei solchen Programmen wechselt der Status zu „[Lizenzdetails...](#)“ und Sie sehen zusätzlich ein blaues Icon. Mit einem Klick auf das Icon erhalten Sie einen Überblick über die verfügbaren Module, sowie deren Lizenzstatus im Einzelnen.

Hinweis: 14-Tage-Demo-Lizenz

Die basIColor GmbH bietet die Möglichkeit, basIColor Software 14 Tage unverbindlich zu testen und/oder die Zeit bis zum Erhalt Ihrer permanenten Lizenz zu überbrücken. Die Software ist von der Funktionalität uneingeschränkt nutzbar. Eine 14-Tage-Demo-Lizenz ist rechnergebunden.

4.1 Lizenzierung auf einen Rechner

4.1.1 Testen (14-Tage Demolizenz)

Klicken Sie auf „**14-Tage Demolizenz...**“ und geben Sie die Zugangsdaten Ihres *basIColor* Accounts ein (Kein *basIColor* Account? Siehe Kapitel 3 „Registrierung“). Anschließend klicken Sie erneut auf „**14-Tage Demolizenz...**“ und Ihr *basIColor* Programm ist lizenziert und funktionsfähig. Im Lizenzfenster sehen Sie nun den Status: **Testlizenz**. Die Laufzeit Ihrer Demolizenz wird Ihnen in Tagen auf dem Kalenderblatt angezeigt.

4.1.2 Kaufen

4.1.2.1 Lizenzieren mit TAN

Klicken Sie auf „**Lizenzieren....**“ um eine bereits erworbene **TAN** (TransAktionsNummer) einzulösen. Sobald Sie die TAN und Ihre *basIColor* Account Zugangsdaten in die Eingabefelder eingegeben und mit „**Lizenzieren...**“ bestätigt haben, ist Ihre Lizenz **aktiv**. Im Lizenzfenster sehen Sie nun den Status: **Permanente Lizenz**


In den meisten Fällen wird Ihnen die **TAN** per Email zugesandt. In Verbindung mit gekaufter Messtechnik erhalten Sie eine *basIColor* DVD – dort finden Sie einen Aufkleber mit der TAN auf der DVD-Hülle. Ein entsprechendes Foto finden Sie [hier](#).

WICHTIG: Eine TAN kann nur einmalig benutzt werden um die Software freizuschalten. Bitte füllen Sie die Felder sorgfältig aus!



The screenshot shows a window titled "Lizenzierung" with a fingerprint icon and the text "bas i C Color". It displays the "Machine ID: 0261063578-5" and "Status: Permanente Lizenz". Below this is a section titled "Kaufen" with instructions: "Geben Sie die von Ihnen erworbene TAN (TransAktionsNummer) zusammen mit den Daten Ihres basIColor Accounts ein, um Ihre unbegrenzte Lizenz zu erhalten:". The form includes fields for "TAN:" (with a hint "Wo finde ich die TAN?"), "E-Mail:" (with "max.mustermann@basicolor.de"), and "Passwort:" (with a hint "Passwort vergessen?"). There are checkboxes for "E-Mail und Passwort speichern" (checked) and "Proxy-Server Konfiguration". A "Lizenzieren..." button is at the bottom. Below the button are three links: "Sie haben noch keinen basIColor Account? Persönlichen basIColor Account jetzt erstellen...", "Sie haben keine TAN, um Ihre unbegrenzte Lizenz zu erhalten? Lizenz bei basIColor oder Händler kaufen...", and "Sie haben einen neuen Computer angeschafft und möchten Ihre Lizenz übertragen? Rechnerwechsel – Unbegrenzte Lizenz beantragen...". At the very bottom are checkboxes for "Dieses Fenster nicht wieder anzeigen", and "Zurück" and "Schließen" buttons.

Weil's einfach funktioniert



4.1.2.2 Erwerb einer Erstlizenz, Folgelizenz, Upgrade

Wenn Sie ein *basICColor* Programm aus dem Internet geladen haben und noch keine TAN zum Freischalten der *basICColor* Software besitzen, klicken Sie bitte auf den Link „[Lizenz bei basICColor oder Händler kaufen...](#)“

Sie können sich nun direkt mit der *basICColor* GmbH oder einem *basICColor* Händler in Verbindung setzen.

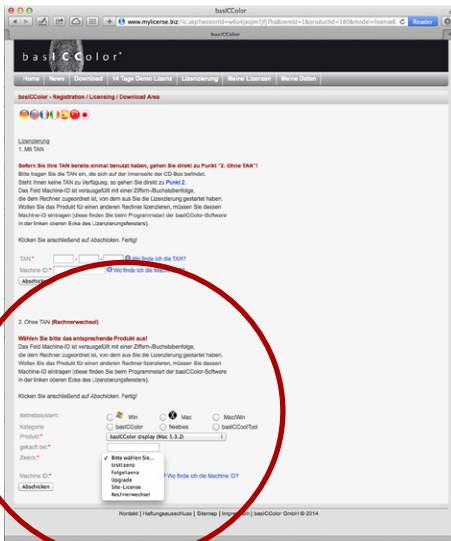
WICHTIG: Bis zum Erhalt Ihrer permanenten Lizenz(en) (TAN), können Sie mit der 14-Tage Demolizenz die Applikation(en) freischalten und im vollen Umfang nutzen.

4.1.2.3 Rechnerwechsel

Sofern Sie einen neuen Computer im Einsatz haben oder die Machine ID Ihres Rechners sich geändert hat (z.B. neues Betriebssystem), müssen Sie Ihre Lizenz übertragen. Zu diesem Zweck klicken Sie bitte auf den Link „[Rechnerwechsel - Unbegrenzte Lizenz beantragen...](#)“ und loggen sich in Ihren *basICColor* Account ein. Füllen Sie nun im Punkt **2. Ohne TAN** sämtliche Eingabefelder aus. Als Zweck selektieren Sie bitte „**Rechnerwechsel**“ im Pulldown-Menü.

Bitte stellen Sie auch sicher, daß die Machine ID Ihres neuen Rechners eingetragen ist und klicken Sie auf <**Abschicken**>. Nach einer Überprüfung durch die *basICColor* GmbH, erhalten Sie umgehend eine Benachrichtigung per Email, sobald Ihre neue Lizenzdatei zum Download bereitsteht. Laden Sie

Weil's einfach funktioniert



diese herunter. Starten Sie nun das *basICColor* Programm und öffnen Sie das Lizenzfenster über das Menü „Hilfe“ und „Lizenzieren“. Laden Sie die neue Lizenzdatei über „Offline lizenzieren...“ und „Lizenzdatei installieren...“ zu.

Im Lizenzfenster wechselt nun der Status zu: „**Permanente Lizenz**“. Die Applikation ist nun auf Ihrem neuen Rechner einsatzbereit.

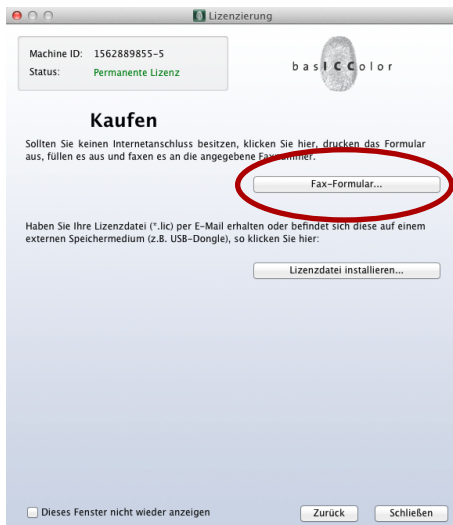
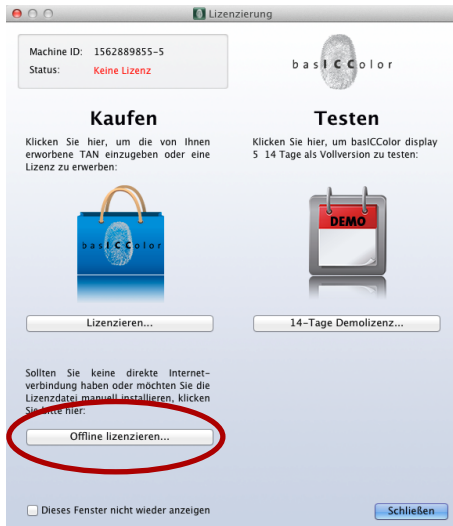
Unter dem Punkt „Support“ auf unserer Homepage www.basICColor.de haben wir in den **FAQs** im Abschnitt „Lizenzierung“ auch ein Video-Tutorial zum Thema „Rechnerwechsel“ für Sie bereitgestellt.

Link zum Video:

<https://www.youtube.com/watch?v=sw7FRCZdNEo>

Lizenz übertragen



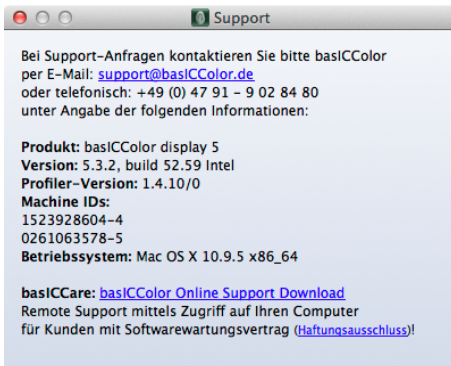
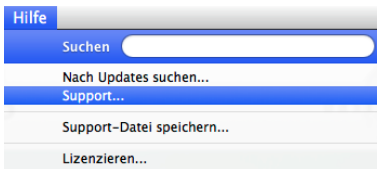


4.1.2.4 Offline lizenzieren oder Lizenz per Email zugesendet

Haben Sie keinen Internetanschluss, können Sie über das Lizenzfenster „**Offline lizenzieren...**“ und den Button „**Fax-Formular...**“ ein PDF-Formular ausdrucken, ausfüllen und an die darin angegebene Faxnummer senden. Ihre Lizenzdatei wird Ihnen dann an eine beliebige Email-Adresse oder auf Wunsch (gegen Erstattung der Bearbeitungs- und Versandkosten) auf einem Datenträger zugesandt.

Nach Erhalt Ihrer Lizenzdatei starten Sie das *basIColor* Programm und öffnen Sie das Lizenzfenster über das Menü „**Hilfe**“ und „**Lizenzieren**“. Laden Sie die neue Lizenzdatei über „**Offline lizenzieren...**“ und „**Lizenzdatei installieren...**“ zu.

Im Lizenzfenster wechselt nun der Status zu: „**Permanente Lizenz**“. Die Applikation ist nun auf Ihrem neuen Rechner einsatzbereit.



Hinweis: Machine ID

Anhand der Endung bei einer ID kann man sehr schnell erkennen, worauf die *basICColor* Software lizenziert wird.

.....-5 rechnergebunden
.....-4 USB-Dongle
.....-7 USB-Dongle
.....-9 basICColor DISCUS oder JUST Normlichtgerät

4.2 Lizenzierung mit Dongle

4.2.1 Lizenz bereits auf dem Dongle

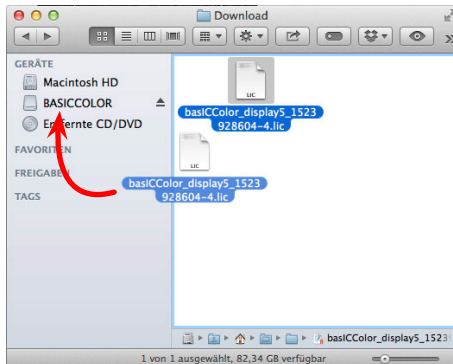
Der *basICColor* Dongle wird von *basICColor* Programmen über dessen Dongle-ID (Bsp.: 1708040264-7) identifiziert. Die Dongle-ID übernimmt damit bei der Freischaltung die Funktion der Machine ID des Computers.

WICHTIG: Im Lizenzhauptfenster wird **immer** die **Machine ID des Rechners** (Bsp.: 0261063578-5) angezeigt, selbst wenn ein Dongle angeschlossen ist. Die Dongle-ID (sowie andere USB Geräte, die eine Machine-ID auswerfen) ist unter dem Menüpunkt „Hilfe“ und „Support...“ ersichtlich. (Bsp.: 1523928604-4)

Nachfolgend die einzelnen Schritte bei der Lizenzierung mit einem USB Dongle.

Stecken Sie den *basICColor* USB-Dongle ein und starten Sie das gewünschte *basICColor* Programm. Im Normalfall wird der Dongle **automatisch** erkannt und schaltet die Software frei. Im Lizenzfenster steht der Status: **Permanente Lizenz**

Weil's einfach funktioniert



4.2.2 Lizenz noch nicht auf dem Dongle

4.2.2.1 Lizenz für den Dongle per Email zugesendet

Sollte sich auf Ihrem USB-Dongle noch keine Lizenz befinden (dies erkennt man an dem roten Ausrufezeichen im Lizenzfenster), müssen Sie die Lizenzdatei (*.lic Datei) „manuell“ installieren. Eine entsprechende Lizenz kann Ihnen per Email zugesendet worden sein.

Kopieren Sie nun über den Finder (MAC) bzw. Explorer (WIN) die Lizenzdatei (*.lic Datei) auf den USB-Dongle, welcher als USB-Stick / Laufwerk sichtbar ist.

Im Lizenzfenster wechselt nun der Status zu: „**Permanente Lizenz**“.

Wenn der Dongle angesteckt ist, wird das entsprechende *basICColor* Programm künftig ohne die Anzeige des Lizenzfenster starten.

Sollte Sich auf dem Dongle eine nicht mehr gültige Lizenzdatei befinden, wird dies durch die Zeile „**Abgelaufene Lizenz**“ im Lizenzfenster angezeigt.

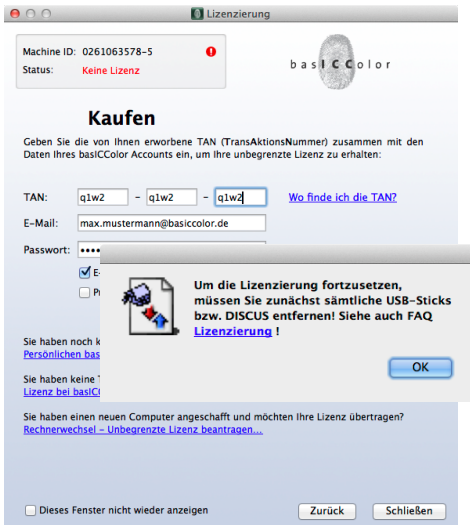
Auf dem *basICColor* Dongle haben Sie auch die Möglichkeit, mehrere benötigte aktuelle Programminstaller zu speichern. Dadurch kann man vor Ort (z.B. beim Kunden) unabhängig von Netzwerkanschluß Installationen, Präsentationen oder ein Programmupdate ausführen.

Weil's einfach funktioniert

Hinweis: USB-Geräte

Nachfolgend eine Auflistung von USB-Geräten, welche vom *basIColor* Lizenzsystem erkannt werden.

- *basIColor Dongle*
- *USB-Sticks*
- *basIColor DISCUS*
- *basIColor diLIGHT*
- *JUST Color Communicator*
- *Color Partner Color Scout*
- *Konica Minolta Display Color Analyzer CA-210*
- *GL optic mini-spectrometer*



The screenshot shows the 'Lizenzierung' (Licensing) window. At the top, it displays 'Machine ID: 0261063578-5' and 'Status: Keine Lizenz'. Below this is a 'Kauf' (Purchase) section with instructions to enter a TAN and account data. The TAN field is split into three boxes, each containing 'q1w2'. The E-Mail field contains 'max.mustermann@basiccolor.de'. There are checkboxes for 'E' (checked) and 'P'. A message box with a document icon states: 'Um die Lizenzierung fortzusetzen, müssen Sie zunächst sämtliche USB-Sticks bzw. DISCUS entfernen! Siehe auch FAQ Lizenzierung!'. At the bottom, there are buttons for 'Zurück' (Back) and 'Schließen' (Close), and a checkbox for 'Dieses Fenster nicht wieder anzeigen' (Do not show this window again).

4.2.2.2 Lizenz für den Dongle via TAN

Sofern Sie einen „leeren“ oder bereits mit Lizenzen bestückten *basIColor* USB-Dongle besitzen, können Sie jederzeit diesen sehr einfach mit (neuen) Lizenzen bespielen.

Das rote Ausrufezeichen im Lizenzfenster zeigt an, ob ein *basIColor* USB-Dongle oder ein anderes USB-Gerät, welches eine Machine-ID auswirft, erkannt worden ist.

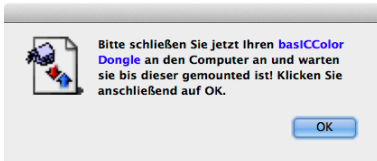
Um fortzufahren, benötigen Sie nun eine **TAN** (TransAktionsNummer), welche Ihnen von *basIColor* oder einem *basIColor* Händler zugesendet worden ist.

Wichtig: Sie müssen bei der Bestellung eindeutig darauf hinweisen, dass Sie die Lizenzierung gerne auf Ihren *basIColor* Dongle durchführen möchten. Bitte teilen Sie auch die Dongle-ID mit! Wo Sie diese finden, lesen Sie bitte im Abschnitt 4.2.1 Lizenz bereits auf dem Dongle.

Klicken Sie im Lizenzfenster auf „**Lizenzieren....**“ um Ihre **TAN** (TransAktionsNummer) einzulösen. Sobald Sie die TAN und Ihre *basIColor* Account Zugangsdaten in die Eingabefelder eingegeben und mit „**Lizenzieren...**“ bestätigt haben, startet der Prozess.

Es erscheint ein Dialogfenster, welches Sie auffordert, sämtliche USB-Sticks bzw. den *basIColor* DISCUS zu entfernen. Lesen Sie hierzu auch die FAQ „Lizenzierung“.

Weil's einfach funktioniert



Sobald Sie dies gemacht haben, klicken Sie **<OK>** und ein neues Dialogfenster erscheint, welche Sie auffordert nun Ihren *basIColor* Dongle am Computer anzuschließen, einen Moment zu warten und dann auf **<OK>** zu klicken.



Nun wird die Lizenzdatei für Ihren USB-Dongle auf dem *basIColor* Lizenzserver erzeugt und direkt auf Ihren *basIColor* USB-Dongle kopiert. Anschließend wechselt das Lizenzfenster zurück in das Hauptfenster und zeigt nun den Status: **Permanente Lizenz**.

Information: Sollten Sie aus Versehen die Lizenz auf Ihrem *basIColor* Dongle gelöscht haben, so können Sie diese jederzeit aus Ihrem *basIColor* Account unter „**Meine Lizenzen**“ herunterladen und manuell auf Ihren USB-Dongle kopieren. Lesen Sie hierzu den Abschnitt 4.2.2.1 Lizenz für den Dongle per Email zugesendet.

Bitte achten Sie gut auf Ihren *basICColor* Dongle!

Bei Verlust kann weder der USB-Dongle noch die Lizenzdatei ersetzt werden und muss käuflich neu erworben werden!

Bei Defekt eines USB-Dongle innerhalb der Garantiezeit erfolgt ein Austausch des USB-Dongles. Hierzu muss der defekte USB-Dongle an die nachfolgende Adresse gesendet werden:

basICColor GmbH
Maistraße 18
82377 Penzberg

Kapitel 5

Produktinformation basIColor

5. Produktinformation basIColor

Software – Copyright © 2007-2014 basIColor GmbH.
Alle Rechte vorbehalten.

Handbuch – Copyright © 2014 basIColor GmbH.

Die Vervielfältigung dieses Handbuches, auch auszugsweise, ist nur dem rechtmäßigen Inhaber der Softwarelizenz und ausschließlich zum eigenen Gebrauch gestattet.

Der Inhalt dieses Handbuchs ist ausschließlich für Informationszwecke vorgesehen, kann ohne Ankündigung geändert werden und ist nicht als Verpflichtung der basIColor GmbH anzusehen. Die basIColor GmbH gibt keine Gewähr hinsichtlich der Genauigkeit und Richtigkeit der Angaben in diesem Buch.

Jegliche Erwähnung von Firmennamen in Beispielvorlagen oder Abbildung von Produkten dient ausschließlich zu Demonstrationszwecken - eine Bezugnahme auf tatsächlich existierende Organisationen ist nicht beabsichtigt.

basIColor ist ein Warenzeichen der basIColor GmbH.
Apple, Mac, Mac OS, Macintosh, Power Macintosh, ColorSync sind eingetragene Warenzeichen von Apple Inc.
Adobe Photoshop ist ein eingetragenes Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated.
Alle anderen Warenzeichen sind das Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Autoren: Werner Le Roy, Hanspeter Harpf